

デジタルものづくりに挑戦

テクノロジーを活用して／
身近な誰かをハッピーに！

身近な誰かをハッピーにするアイデアを考え、
そのアイデアをプログラミングとIoTデバイス「MESH」を使って
カタチにしてみよう！

プログラミングがはじめてでも大丈夫。

みんなで楽しみながら、未来をつくるアイデアの種を考えてみよう！

日にち

7月29日(水)

10時00分～15時00分

場所

ツインパルながお 大会議室
(さぬき市長尾1494-1)

対象

- ・ 石田高校・志度高校・津田高校に通う高校生
- ・ さぬき市内の中学校に通う中学2年生
(定員：合計50名)

持ち物

昼食・飲み物・筆記用具

今回使用するIoTデバイス

MESHとは？

ソニーが開発したIoTデバイス。
プログラミング言語を知らなくても、タブレットで
誰でも直感的にプログラミングを体験できます。
ボタン、LED、動き、人感、明るさ、温度・湿度セ
ンサーなど7種類のブロックを組み合わせで様々な創
作ができます。

お申込み
お問合せ

▶お申し込みは右記二次元バーコードからお申し込みください
【お申込み受付期間】2026年7月14日(火)～7月21日(火)
【主催・お問い合わせ】
香川県教育委員会 高校教育課 電話：087-832-3752

