

月明りを道しるべに
松原を巡り、海辺のひとときへ

香川県民の日

津田の松原 琴林公園 ライトアップ

2026. 10.23 fri - 11.9 mon

17:00~21:00

津田の松原 琴林公園

〈 入場無料・荒天中止 〉

光に照らされた松原や砂浜を目印に、
人が集い、歩き、滞在する。
満月から新月、そして次の月の芽生えへと移ろい、
一緒に光を見つけ、津田の魅力と出会う夜。

お楽しみイベント

10/24・25

10/31・11/1



— 紙提灯づくりワークショップ —

11/3



— 音楽イベント「音のひとまぐ」 —
歌とピアノとハーモニカ

① 18:00~② 19:30~

10/24



— ぐるぐる横丁 —

10/30-11/3



— すなはまフェスティバル —

ライトアップ
連携イベント

11/7・8



— うみとひかりの夜 —
2日間限定! 竹あかりによる特別演出

〈 飲食・キッチンカーの出店日: 期間中の土・日・祝のみ ▶ 10/24・25・31・11/1・3・7・8 〉

主催 香川県 後援 さぬき市、(一社) さぬき市観光協会

協力 ぐるぐる横丁実行委員会・すなはまフェスティバル実行委員会・
(一社) さぬき市津田地区まちづくり協議会

Instagram ▶



TikTok ▶



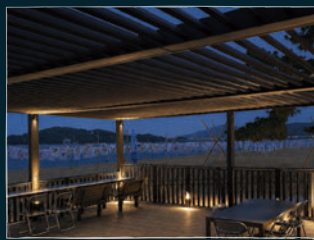


七福神の松

琴林公園内の寿老人の松・弁財天の松を日本的な陰影を調和させてライティング。自然の豊かさを感じる鑑賞スポットです。

— 願い橋・叶え橋 —

願い橋・叶え橋は、松原と海をつなぐ象徴的なポイント。まるで月明かりに導かれるように演出します。



— パークレット —

月夜と波の音を感じながら、ゆったりと過ごせる海辺の滞在スポットです。

— Tシャツアート —

砂浜に展示されるTシャツアートを夜間にライティング。(Tシャツアートの設置は11月3日まで)



※写真はイメージです。

— お楽しみイベント —

10/24・25

10/31・11/1

紙提灯づくり
ワークショップ

参加料:500円 各日先着50名さま

絵や文字を書いてオリジナルの紙提灯を作ります。提灯を持って公園内を散策すれば、より幻想的な雰囲気へ。

11/3

音楽イベント
歌とピアノと
ハーモニカ
「音のひとまぐ」

演奏 ①18:00～
②19:30～

ブルースハーブとピアノを軸に、ライトアップという舞台を活かしながら、穏やかな松、静かな波、月夜に合うライブを開催します。

— 飲食・キッチンカーの出店日 —

期間中の土・日・祝 ▶ 10/24・25・31・11/1・3・7・8

— 津田地区の飲食店・宿泊施設と連携 —

地域の飲食店や、宿泊施設などと連携して様々な取り組みを行っています。詳しくは、下記の公式SNSをご確認ください。

— ライトアップ連携イベント —

10/24



ぐるぐる横丁

16:00～21:00

25日は連携イベントとしてキッチンカー出店

津田の松原内を夜市のスタイルで、県内外からさまざまな飲食店が出店、子供から大人まで楽しめる催しも。入口や看板、会場内も鮮やかな装飾を施し、地域内外の人と人をつなぐイベントを開催。



10/30-11/3



すなはまフェスティバル

キッチンカーは、土・日・祝のみ出店

Tシャツアートやさまざまなパフォーマンス。参加プログラムやマルシェなど、さぬき市津田から広がる多文化共生をテーマに、2022年より開催されるイベントです。



11/7・8



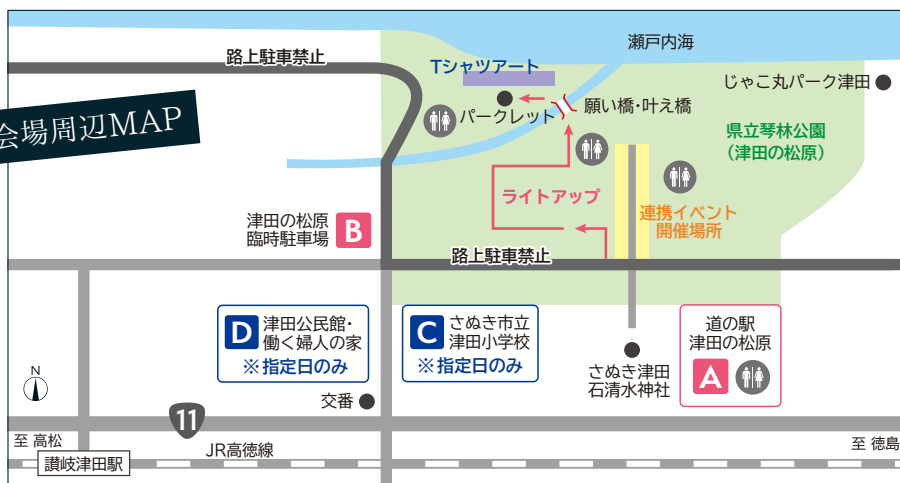
2日間限定!竹あかりによる特別演出

うみとひかりの夜

パークレットを本部に海辺をゆったり過ごすイベントです。レジャーシートやブランケットのレンタル、竹あかりの装飾、飲食店舗が揃います。今回は「本」をテーマに海辺を彩ります。



会場周辺MAP



駐車場のご案内

- A 道の駅 津田の松原
- B 津田の松原 臨時駐車場
- C さぬき市立津田小学校(指定日のみ)
- D 津田公民館・働く婦人の家(指定日のみ)

※C・Dは指定日のみ。(詳細はSNSをご確認ください)

※現地案内看板・係員の誘導に従ってください。

※周辺道路・民有地への駐車はご遠慮ください。

公共交通機関もご利用ください!

県内パーク&ライド情報はコチラ▶
(県交通政策課HP)



お問合せ

津田の松原琴林公園ライトアップ運営事務局
TEL:087-869-9596 (平日:9時~17時)

開催情報や、イベントの詳細は
津田の松原琴林公園ライトアップ公式
Instagram・TikTokをご確認ください。

Instagram ▶



TikTok ▶

