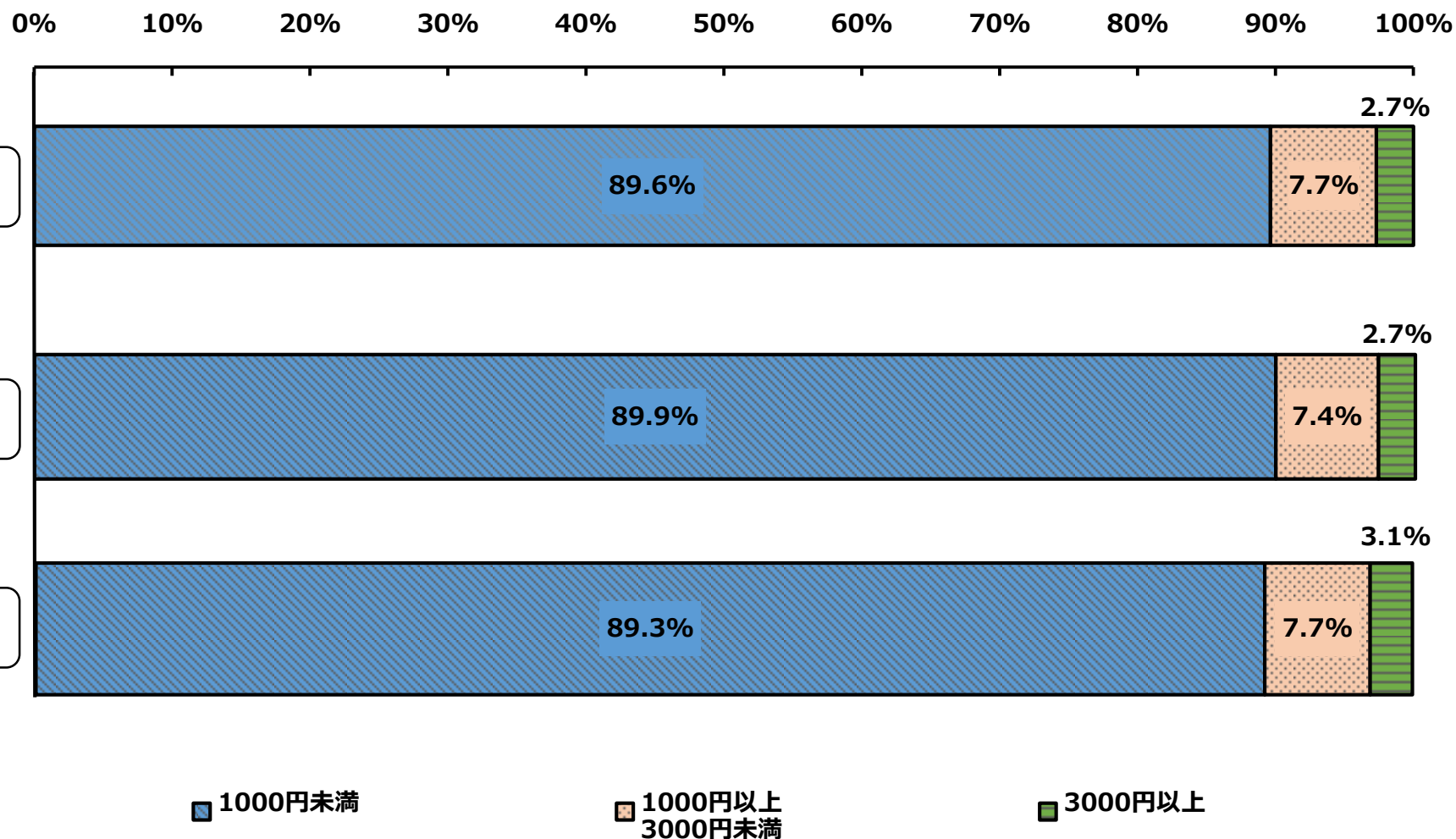


13 オンラインゲームでの1箇月あたりの課金額(H29年度)

※スマートフォンやゲーム機などを週1回以上、オンラインゲームで使っていると回答した児童生徒（本質問に無回答の児童生徒を除く）に対する質問



小(n=560), 中(n=672), 高(n=261)

・オンラインゲームでの1月の課金額は、全校種で1,000円未満が最も高く、小学生(4~6年)では89.6%、中学生では89.9%、高校生では89.3%となっています。3,000円以上は、小学生(4~6年)と中学生ではともに2.7%、高校生では3.1%となっており、小・中・高校生であまり差がありません。