

9 利用に当たっての悩みや心配事(H29・26年度)

質問 あなたはスマートフォンやゲーム機などを使っていて、どのようなことで悩んだり気が重くなったりしますか。あてはまるものすべてに○をつけてください。(複数回答)

- ①友だちとのやりとりを終わらせることができない ②メッセージがきたらすぐに返事しなければならない ③見ていない間に自分の悪口が書かれていないか心配になる ④自分の書いたメッセージに返事がないと不安になる
⑤寝不足になる ⑥勉強に集中できない ⑦使っていないとイライラしたり、くらい気持ちになる ⑧その他(具体的に:) ⑨悩んだり気が重くなったりしない

		悩みや心配事がある	悩みや心配事がない	無回答	やりとりを 終わらせることが できない	すぐに 返事しなければ ならない	悪口が 書かれていないか 心配	返事がないと不安	寝不足	勉強に 集中できない	使わないと イライラしたり、 くらい気持ちになる	その他	
小学生 (4~6年)	H29	456人	1,274人	129人	87人	82人	40人	117人	130人	161人	95人	36人	
		24.5%	68.5%	6.9%	4.7%	4.4%	2.2%	6.3%	7.0%	8.7%	5.1%	1.9%	
	H26	460人	1,343人		82人	82人	66人	90人	129人	185人	89人	15人	
		25.5%	74.5%		4.5%	4.5%	3.7%	5.0%	7.2%	10.3%	4.9%	0.8%	
	割合の差		-1.0pt	-6.0pt		0.2pt	-0.1pt	-1.5pt	1.3pt	-0.2pt	-1.6pt	0.2pt	1.1pt
	中学生	H29	730人	1,030人	192人	184人	126人	94人	171人	288人	346人	91人	30人
37.4%			52.8%	9.8%	9.4%	6.5%	4.8%	8.8%	14.8%	17.7%	4.7%	1.5%	
H26		766人	1,130人		237人	191人	108人	182人	247人	307人	116人	22人	
		40.4%	59.6%		12.5%	10.1%	5.7%	9.6%	13.0%	16.2%	6.1%	1.2%	
割合の差		-3.0pt	-6.8pt		-3.1pt	-3.6pt	-0.9pt	-0.8pt	1.8pt	1.5pt	-1.4pt	0.3pt	
高校生		H29	335人	341人	24人	71人	35人	37人	54人	110人	180人	36人	10人
	47.9%		48.7%	3.4%	10.1%	5.0%	5.3%	7.7%	15.7%	25.7%	5.1%	1.4%	
	H26	418人	530人		120人	92人	64人	136人	126人	189人	55人	6人	
		44.1%	55.9%		12.7%	9.7%	6.8%	14.3%	13.3%	19.9%	5.8%	0.6%	
	割合の差		3.8pt	-7.2pt		-2.6pt	-4.7pt	-1.5pt	-6.6pt	2.4pt	5.8pt	-0.7pt	0.8pt
	特別支援学 校 高等部生徒	H29	38	52人	21人	11人	8人	4人	7人	10人	6人	11人	3人
34.2%			46.8%	18.9%	9.9%	7.2%	3.6%	6.3%	9.0%	5.4%	9.9%	2.7%	
H26		140人	163人		14人	16人	10人	18人	34人	17人	26人	11人	
		46.2%	53.8%		4.6%	5.3%	3.3%	5.9%	11.2%	5.6%	8.6%	3.6%	
割合の差		-12.0pt	-7.0pt		5.3pt	1.9pt	0.3pt	0.4pt	-2.2pt	-0.2pt	1.3pt	-0.9pt	

H29 小(n=1859), 中(n=1952), 高(n=700), 特(n=111)

H26 小(n=1803), 中(n=1896), 高(n=948), 特(n=303)